Documentation R-Type

Sommaire :

Client p. 1

Classe Core p. 2

Classe UIBehavio p. 3

Classe UI p. 4

Classe StartBehavior p. 5

Classe Start p. 6

Classe PlanetsBehavior p. 7

Classe Planets p. 8

Classe BackgroundBehavior p. 9

Classe Background p.10

Classe MenuBehavior p.11

Classe Menu p.12

Client

Core Class

La classe **Core** possède un c*onstructor*, d*estructor* et une fonction membre *launch* en public ainsi que les fonctions membres *runGame*, *runMenu* et *initMenu* en privé.  
Elle possède également six variable membres en privé:  
Les shared\_ptr *gl*, *handle\_lib*, *gameObjs* et *event*, l’objet *state* et le bool *GameStateInt*.

Le constructor ne prend aucun paramètre.  
La fonction *launch* ne prend aucun paramètre et retourne un int.  
Les fonctions *runGame*, *runMenu* et *initMenu* ne prennent aucun argument et ne retourne rien.

UIBehavior Class

La classe **UIBehavior** possède un c*onstructor*, d*estructor*, et une fonction run en public.  
Elle ne possède aucune variable membre.

Le constructeur prend en paramètre une référence ou un pointer d’un objet.  
La fonction *run* prend en paramètre un shared\_ptr et ne retourne rien.

UI Class

La classe **UI** possède un c*onstructor*, d*estructor* et aucune fonction membre ou variable membre.

Le constructor prend en paramètre un string et un pointeur ou une référence à un objet.

StartBehavior Class

La classe **StartBehavior** possède un c*onstructor*, d*estructor* et une fonction membre *run* en public ainsi que les fonctions membres *initStart* et *startAnimation* en privé.  
Elle possède également trois variable membres en privé:  
Les shared\_ptr *startTxt*, *startTxtClock* et le bool *startTxtToogle*.

Le constructor prend en paramètre un pointer ou une référence à un objet.  
La fonction *run* prend en paramètre un shared\_ptr et ne retourne rien.  
Les fonctions *initStart* et *startAnimation* ne prennent aucun argument et ne retourne rien.

Start Class

La classe **Start** possède un c*onstructor*, d*estructor* et aucune fonction ou variable membre.

Le constructor prend en paramètre un string et un pointer ou une référence à un objet.

PlanetsBehavior Class

La classe **PlanetsBehavior** possède un c*onstructor*, d*estructor* et une fonction membre *run* en public ainsi que les fonctions membres *initPlanets* et *movePlanets* en privé.  
Elle possède également trois variable membres en privé:  
Le shared\_ptr *planetsBackgroundClock*, le vecteur de shared\_ptr *planets* et le bool *enableFasterSpeed*.

Le constructor prend en paramètre un pointer ou une référence à un objet.  
La fonction *run* prend en paramètre un shared\_ptr et ne retourne rien.  
Les fonctions *initPlanets* et *movePlanets* ne prennent aucun argument et ne retourne rien.

Planets Class

La classe **Planets** possède un c*onstructor*, d*estructor* et aucune fonction ou variable membre.

Le constructor prend en paramètre un string et un pointer ou une référence à un objet.

BackgroundBehavior Class

La classe **BackgroundBehavior** possède un c*onstructor*, d*estructor* et les fonction membre *run* et *enableFasterSpeed* en public ainsi que les fonctions membres *initBackground*, *moveBackground* et *moveBackground\_next* en privé.  
Elle possède également sept variable membres en privé :  
Les shared\_ptr *background1, background2, background3, backgroundClock et* speedClock ainsi que le float *speed* et le bool *enableFasterSpeedToogle*.

Le constructor prend en paramètre un pointer ou une référence à un objet.  
La fonction *run* prend en paramètre un shared\_ptr et ne retourne rien.  
Les fonctions *enableFasterSpeed*, *initBackground*, *moveBackground* et *moveBackground\_next* ne prennent aucun argument et ne retourne rien.

Background Class

La classe **Background** possède un c*onstructor*, d*estructor* et aucune fonction ou variable membre.

Le constructor prend en paramètre un string et un pointer ou une référence à un objet.

MenuBehavior Class

La classe **MenuBehavior** possède un c*onstructor*, d*estructor* et les fonction membre *run* et *enableFasterSpeed* en public ainsi que les fonctions membres *initMenu* et *initShips* en privé.  
Elle possède également une variable membres en privé :  
Le shared\_ptr *objs.*

Le constructor prend en paramètre un pointer ou une référence à un objet.  
La fonction *run* prend en paramètre un shared\_ptr et ne retourne rien.  
Les fonctions *initMenu* et *initShips* ne prennent aucun argument et ne retourne rien.

Menu Class

La classe **Menu** possède un c*onstructor*, d*estructor* et aucune fonction ou variable membre.

Le constructor prend en paramètre un string et un pointer ou une référence à un objet.